

Инструкция нанесения Светостойкого Полиуретанового покрытия на бетонные и пескобетонные полы.

Внешний вид – однотонное цветное покрытие заданного цвета.

Применяемые материалы: - Элакор-ПУ Грунт - полиуретановый однокомпонентный.
- Элакор-ПУ Эмаль «Люкс» – полиуретановая двухкомпонентная эмаль, светостойкая, УФ-стойкая, атмосферостойкая. (соотношение компонентов указано на этикетке компонента «А»).

1. Общие требования, рекомендации

- Марочная прочность бетона, пескобетона – не менее М200 (В15). Для слабых нагрузок допускается М150 (В12,5).
- На нижних этажах обязательна гидроизоляция бетона (бетонной плиты) от подпора (подсоса) воды снизу.
- Выдержка нового бетона после укладки – не менее 28сут при нормальных условиях твердения.
- Влажность Поверхности не более 4мас.%. Относительная влажность воздуха - не более 80%.
- Температура Поверхности не менее чем на 3°С выше точки росы.
- Температура воздуха и основания - от +5°С до +25°С. Температура Грунта, Эмали - от +10°С до +20°С.
- Способ нанесения: валики или кисти, стойкие к растворителям; безвоздушное или воздушное распыление.
- После отбора материала плотно закрывайте тару. **Не допускайте попадания воды в материал!**

Примерный расход Грунта и количество слоев в зависимости от марочной прочности поверхности.

Марка бетона / пескобетона	Слой 1	Слой 2	Общий расход, г/м ²
около М150	300-350	150-200	450-550
около М200	250-300	100-150	350-450
около М250	200-250	100-150	300-400
около М300	200-250	50-100	250-350
около М350	150-250	-	150-250

Расход Грунта зависит от пористости бетона, **рекомендуем предварительно замерить расход экспериментально.** Очистить и обеспылить квадрат поверхности 1х1м. По периметру наклеить малярную ленту. Завесить Грунт вместе с валиком. Нанести слой Грунта до закрытия пор поверхности. Завесить остатки Грунта вместе с валиком. Вы определите расход с учетом остатка материала на валике. Можно использовать бытовые (кухонные) весы с пределом взвешивания до 3-5кг.

2. Подготовка Поверхности

Очистить Поверхность - удалить ослабленный загрязненный верхний слой (на старом бетоне), цементное молоко (на новом бетоне), слой железнения, топпинг, грязь, масло, старую краску и т.п.

Способы очистки: - мозаично-шлифовальная машина с алмазными или корундовыми сегментами;
- пескоструйная или дробеструйная очистка.

Основная задача - открыть поры бетона.

3. Нанесение покрытия

3.1. Обеспылить поверхность промышленным пылесосом непосредственно перед нанесением 1-го слоя Грунта.

3.2. Грунтование поверхности.

Грунт готов к работе (перемешивания не требуется).

Нанести требуемое количество слоев Грунта. Плохо пропитанные участки прогрунтуйте дополнительно.

Оценка грунтования: поверхность полуматовая или полуглянцевая, поры закрыты.

Послойная сушка, сушка до нанесения Эмали или шпатлевания: 4-8ч, но не более 24ч.

3.3. Если требуется шпатлевание-выравнивание поверхности.

Шпатлевать после грунтования. В зависимости от температуры применяются разные способы шпатлевания.

Обратитесь за дополнительной инструкцией. После шпатлевания затереть (зашлифовать) поверхность для удаления разводов от шпателя. Сушка до нанесения эмали не более 48ч. Перед окраской поверхность обеспылить.

3.4. Приготовление Эмали «Люкс».

Тщательно перемешать компонент «А» (цветной) до однородного состояния (1-2мин). Не переставая перемешивать медленно ввести компонент «Б». Тщательно перемешать (около 3мин.) миксером для красок (400-600об/мин). Следить, чтобы перемешивался весь объем эмали. Закрыть тару и дать отстояться в течение 15-20мин.

Повторно перемешать. Использовать двухкомпонентную эмаль после отстоя в течение 40 минут.

3.5. Нанесение Эмали.

Нанести 2 слоя Эмали. Расход на слой 120-150г/м.кв. Допускается нанесение дополнительных слоёв Эмали.

Послойная сушка при температуре: выше +15°С – 8-12ч, но не более 24ч.; ниже +15°С – 12-16ч, но не более 48ч.

Выдержка до эксплуатации зависит от температуры Поверхности.

Нагрузка	более +15°С	от +15° до +5°С
Пешеходная нагрузка	2 суток	4 суток
Полная механическая нагрузка	5 суток	10 суток
Полная химическая нагрузка	10 суток	20 суток